

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN
BARANG PADA GUDANG ICE CREAM
JOYDAY DESA BAET ACEH BESAR
BERBASIS DEKSTOP**

Adi Ahmad¹, Putri Safira²

^{1,2}Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer

Email Correspondensi: audiest@gmail.com

ABSTRAK

Tugas akhir dengan judul perancangan sistem informasi pendataan barang pada gudang ice cream joyday dengan permasalahan yang ada dalam pendataan barang yang masih manual. Maupun menyimpan data yang belum terstruktur masih tersimpan dalam bentuk konvensional. Serta lamanyadalam pengimputan data serta pembuata laporan. Dengan adanya masalah tersebut penulis mencoba membangun sistem yang mampu mengatasi permasalahan yang ada dalam pengolahan data. Analisa yang dilakukan dengan studi lapangan yan meliputi interviewatau Tanya jawab langsung dengan pihak gudang. Perancangan sistem informasi pendataan barang pada gudang ice cream joyday dengan menggunakan bahasa pemograman java netbeans 8.2, MySQL sebagai databes server dapat meningkatkan kinerja karyawan dapat meningkatkan kinerja dan mempermudah dalam melakukan pengolahan data barang.

Kata Kunci : *Perancangan, sistem informasi, pendataan barang, neatbeans,database XAMPP MySQL*

PENDAHULUAN

Kebutuhan manusia dalam akses data semakin meningkat, ini disebabkan adanya pola penggeseran hidup manusia kearah yang lebih berkembang. Teknologi informasi memiliki peranan yang sangat penting disegala bidang dan aspek kehidupan. Baik dalam dunia,bisnis, politik hingga perekonomian. Hal ini disebabkan kerana pemenuhan kebutuhan masyarakat akan informasi dapat dipenuhi dengan adanya peran serta teknologi informasi.

Pengertian menurut Krismaji (2015:15) sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan , memasukkan, dan mengelola serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan ,mengelola, menegendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan

Sedangkan menurut Kadir (2014:9), Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan ,diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai.

Dengan perkembangan teknologi informasi yang ada pada saat ini maka kita dapat melakukan pengolahan data yang mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang kita butuhkan dengan akurat dan mengifektifkan waktu, serta dengan biaya yang kita keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadi teknologi informasi saat ini banyak berperan dalam segala bidang dan aspek kehidupan yang ada, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan masyarakat.

Penggunaan komputer telah berkembang menjadi sebuah sarana komunikasi dan edukasi yang paling cepat pada saat ini. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini termasuk dalam proses perolehan informasi pendataan pada suatu Gudang.

Pendataan barang menurut Sofyan Assauri Dalam Buku Marihot Dan Derlina Sinaga(2005:50) yakni ialah sebagai suatu aktifa lancer yang meliputi barang-barang yang merupakan hak milik dari perusahaan dengan memiliki dari perusahaan dengan sebuah maksud agar dijual dakam suatu priode usaha normal ataupun persediaan berbagai macam barang masih dalam proses produksi maupun persediaan bahan baku yang juga menunggu penggunaanya didalam proses produksi.

METODOLOGI PENELITIAN

Menurut sugiyono (1999 : 1) Metode Penelitian adalah Cara ilmiah berarti kegiatan penelitian itu didasarkan pada ciri-ciri keilmuan, yaitu rasional, empiris dan sistematis. Rasional artinya bahwa penelitian dilakukan penelitian dilakukan dengan cara-cara yang masuk di akal, sehingga terjangkau oleh penalaran manusia. Empiris artinya bahwa cara-cara yang dilakukan itu dapat diamati oleh indra manusia sehingga orang lain dapat mengamati dan mengetahui cara-cara yang digunakan. Sistematis artinya proses yang digunakan dalam penelitian itu menggunakan langkah-langkah tertentu yang bersifat logika”.

a. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang diperlukan maka penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Study kepustakaan (*Library research*)

Metode ini digunakan sebagai pedoman untuk memperoleh data yang lebih akurat, dengan membaca beberapa buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti sebagai dasar dalam pemecahan masalah ini

2. Study Lapangan (*Field Research*)

Menggunakan data yang dilakukan dengan cara mendatangi langsung instansi dengan tujuan untuk mendapatkan data primer dari objek permasalahan. Dalam melaksanakan metode ini saya lakukan dua pendekatan yaitu :

a. Pengamatan (*Observation*)

Dengan cara melakukan pengamatan langsung dan memperhatikan aktifitas para karyawan dalam melakukan tugasnya sehari-hari serta meneliti proses pemasukan stok barang pada gudang tersebut.

b. Wawancara (*Interview*)

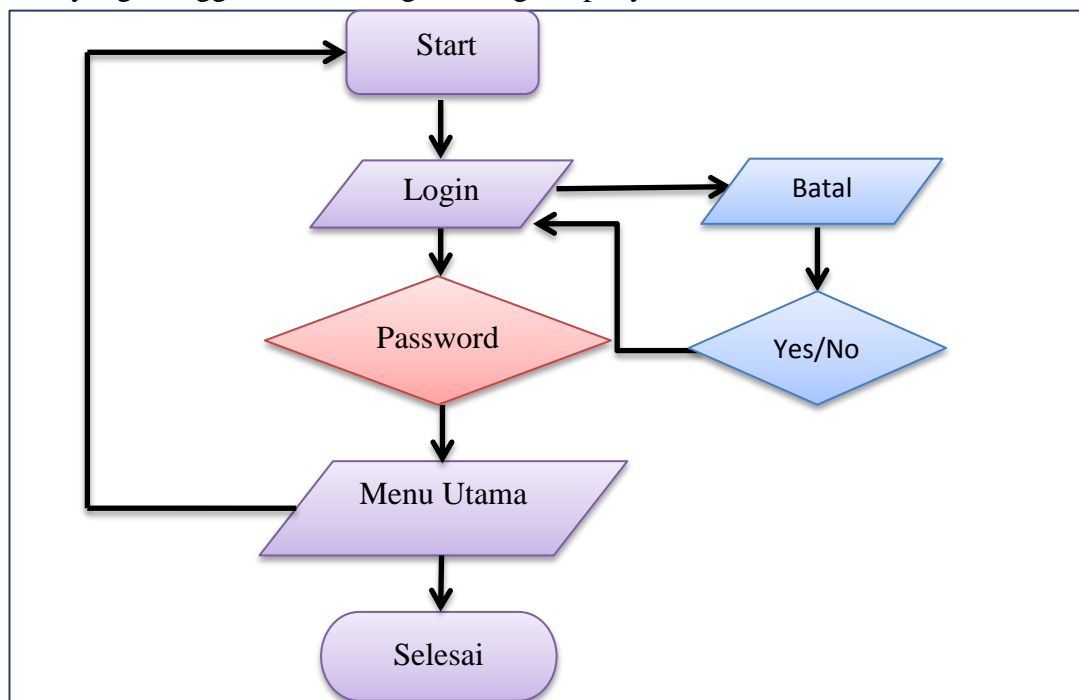
Melakukan tanya jawab langsung mengenai hal-hal yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti baik pembimbing maupun kepada karyawan guna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagan Alur Atau Flowchart

Pada tahap rancangan aplikasi ini akan dirancang suatu sistem dalam suatu diagram yang menunjukkan prosedur-prosedur dari aplikasi yang dibuat oleh penulis menggunakan flowchart. Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol / langkah-langkah tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses(intruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program .

Menurut lajamudin(2013:211) Flowchart adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah .



Gambar: 1 Flowchart

Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem (system implementation) merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini termasuk juga kegiatan menulis kode program jika tidak digunakan paket perangkat lunak aplikasi (Hartono, 1999). Tahapan implementasi dilakukan ketika sistem telah selesai dan telah melalui tahap pengujian program sehingga sistem tersebut siap

digunakan. pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui apakah program telah bebas dari kesalahan kesalahan sebelum di terapkan.

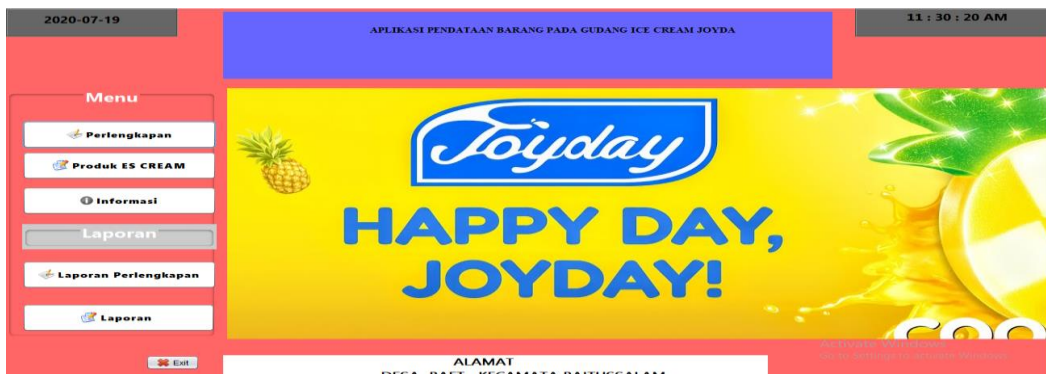
Tampilan Halaman Login



Gambar 2 Halaman Login

Form ini hanya terdiri dari password yang akan digunakan untuk melakukan login agar dapat masuk kedalam menu utama program aplikasi ini. Bila terjadi kesalahan password maka program aplikasi ini akan menampilkan pesan kesalahan dan bila benar maka dilanjutkan ke tampilan menu utama.

Tampilan Halaman Menu Utama



Gambar 3 Tampilan Menu Utama

Tampilan pertama saat password yang dimasukkan benar adalah tampilan menu utama. Menu utama ini adalah tempat dimulai untuk membuka semua isi program aplikasi yang menampung seluruh sub menu.

Tampilan DataPerlengkapan

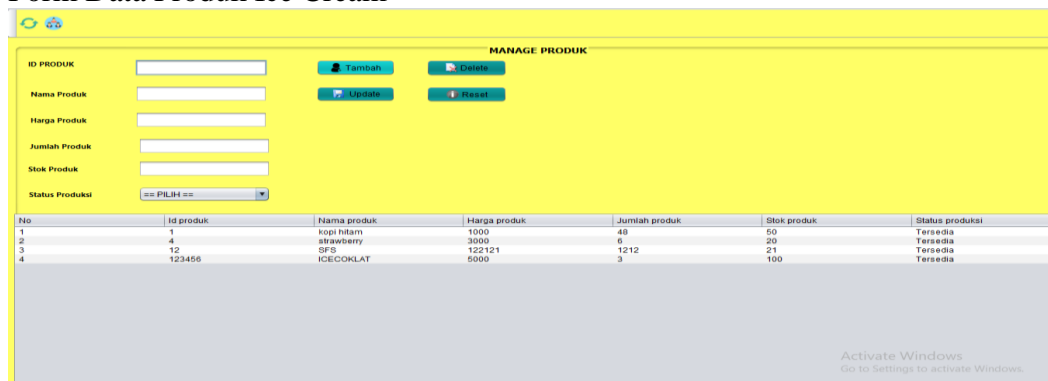


No	Id perlengkapan	Nama perlengkapan	Kategori	Kondisi	Harga	Jumlah barang	Total harga
1	1	Suzuki Colt 2000	Kendaraan	Baik	105000000	2	210000000
2	2	snack	Kendaraan	Baik	1000	1	5000
3	3	Becak	Kendaraan	Baik	1000000	4	2000000
4	4	Pick Up	Kendaraan	Baik	300000	4	3000000

Gambar 4 Data Perlengkapan

Tampilan ini berfungsi untuk mengimput data-data perlengkapan pada gudang juga disertai dengan tombol-tombol pendukung seperti, Id Perlengkapan, Nama Perlengkapan, Kategori, Harga, Jumlah Barang, Total Harga dan Kondisi

Form Data Produk Ice Cream



No	Id produk	Nama produk	Harga produk	Jumlah produk	Stok produk	Status produksi
1	1	kopi hitam	1000	48	50	Tersedia
2	4	strawberry	3000	6	20	Tersedia
3	12	SFS	122121	1212	21	Tersedia
4	123456	ICECOKLAT	6000	3	100	Tersedia


Gambar 5 Data Produk Ice Cream


Form ini berfungsi untuk pengimputan data-data dari produk ice cream dan mengetahui apakah ice cream tersebut tersedia atau habis, sehingga dapat mempermudah pedataan tersebut dengan adanya tombol-tombol seperti, Id Produk, Nama Produk Harga Produk, Jumlah Produk Stok Produk Dan Status Produksi


Tampilan Form Laporan Perlengkapan

Form ini berfungsi untuk mencetak laporan dari data perlengkapan dan dilengkapi dengan data yang terdiri dari, Nomor ,Id Perlengkapan, Kategori, Kondisi, Harga, Jumlah Barang dan Total Harga.

NO	id_perlengkapan	nama_perlengkapan	kategori	kondisi	harga	jumlah_barang	total_harga
1	1	Suzuki Colt 2000	Kendaraan	Baik	105000000	2	210000000
2	2	snajh	Kendaraan	Baik	1000	1	5000
3	3	Becak	Kendaraan	Baik	1000000	4	2000000
4	4	Pick Up	Kendaraan	Baik	300000	4	3000000

 **Edit**

 **Export**


 **Print**


Cetak laporan


Gambar 6 Laporan Perlengkapan

Tampilan Form Laporan Produk Ice Cream

NO	id_produk	nama_produk	harga_produk	jumlah_produk	stok_produk	status_produkst
1	1	kopi hitam	1000	48	50	Tersedia
2	4	strawberry	3000	6	20	Tersedia
3	12	SFS	122121	1212	21	Tersedia
4	123456	ICECOKLAT	5000	3	100	Tersedia

 **Edit**

 **Export**

 **Print**

Cetak

Gambar 7 Laporan Produk Ice Cream

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Dengan adanya sistem informasi pendataan pasien rawat inap dapat mempermudah dan membantu meringankan tugas pada gudang ice cream joyday.
2. Dengan adanya sistem informasi pendataan barang yang diperlukan karyawan dalam hal pengimputan dataserta pembuatan laporan menjadi lbih cepat.
3. Dengan diterapkan sistem informasi yang baru pendataan menjadi lebih efektif dan efesien, karena dapat melakukan banyak pekerjaan sekaligus dan laporan yang lebuah akurat.
4. Sistem yang dirancang ini hanya sebatas pendataan barang pada gudang

Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan sistem ini masih terdapat banyak kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya . guna untuk meningkatkan kualitas kinerja pada gudang tersebut dikelola lebih lanjut. Dan untuk kedepannya dapat dikembangkan menjadi lebih bagus lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul kadir, 2014. *Pengenalan Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi
- Al-bahra Bin Lajamudin, 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Hartono, Jugiyanto 1999. *Analisis Dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi : Yogyakarta
- Krismaji, 2015. *Pengenalan Tentang Sistem Informasi*, Yogyakarta.
- Sugiyono. 1999. *Metodelogi Penelitian*. Bandung : Alfabeta